

삼성 SDS IT REVIEW

성공적인 웹 UI(User Interface) 설계 (Architecture)

www.sds-eartner.com

2002.4

➤ 목차

1. 웹의 주변 환경변화와 사용자 인터페이스
2. 웹 기반 기술의 패러다임의 변화와 사용자 인터페이스
3. 웹 개발 프로세스와 사용자 인터페이스
4. 웹의 사용자 인터페이스 요소
5. 웹 UI 의 뼈대 - 인 포메이션 아키텍처 (Information Architecture)
6. Information 아키텍처의 접근법
7. 정보의 구조
8. Information 아키텍처의 학문적 기반
9. 웹 콘텐츠의 시각화 -GUI
10. 웹 사이트 설계에 적용되는 은유기법
11. 그래픽적 해결방법
12. GUI 작업시 난점
13. 웹에서의 Navigation
14. Navigation 구현의 예
15. 글을 마치며

솔루션지원센터 정훈재과장
(nycom@samsung.co.kr)



SAMSUNG SDS

1994 Netscape Navigation

가

1. 웹의 주변 환경변화와 사용자 인터페이스

(e-commerce)

UI

1.



< 1>

e-mail



< 2 >

2.

2. 웹 기반 기술의 패러다임의 변화와 사용자 인터페이스

HTML, , CGI

CD-ROM UI

가
가



< 3>



< 4 >

Navigation -

2.

Navigation

frames/no frames

UI

3.

3. 웹 개발 프로세스와 사용자 인터페이스

(1)

(2)

UI

Navigation

가 3

3.

가 가 .

(3) UI . ,UI

가 .

(4) . GUI

(5) .

가 .

html ,

가

가 .

frame 3.0 .

가 , , 가

가

CSS 4.0 가 가 ,

가 . DHTML

(6) .

(7) .

(9) .

4.

4. 웹의 사용자 인터페이스 요소

가 .

, 가

가

가

가

4.

가 가

가

가

5. UI

(Information Architecture)

5. 웹 UI의 뼈대 - Information 아키텍처 (Information Architecture)

가 Information

가

가

가

가

가

Information Architecture

가

가

Information

가

Information

가

가

6. Information

6. Information 아키텍처의 접근법

Information

4~5

10

가

가

가

가

가

7.

7. 정보의 구조

8. 인포메이션 아키텍처의 학문적 기반

8. Information



< 5 >

Naver

(1)

가

가

가

가

가

9.

-GUI

9. 웹 콘텐츠의 시각화 -GUI

(interactive) GUI (communication) GUI Graphic User Interface

GUI

GUI

GUI



< 6 >

GUI

가

(pull-down)

[illegible]

9.

-GU

가 .
GUI 가 . 가 ,
GUI 가 가 가가
가 .
가 .
가 (Metaphor) 가
(mapping)
가 .
가 .
GUI
가 가 , , ,



< 7 >

GUI

10.

10. 웹 사이트 설계에 적용되는 은유기법

은유(隱喩)란 어떤 대상의 특성을 다른 대상에 비유하여 설명하는 기법이다. 은유는 언어의 표현력을 높이고, 복잡한 개념을 쉽게 이해할 수 있도록 돕는다. 웹 사이트 설계에 은유를 적용하면, 사용자에게 친숙하고 직관적인 인터페이스를 제공할 수 있다.

예를 들어, '가'라는 단어를 사용하여 '가'라는 개념을 설명하는 것은 은유적 표현이다. '가'는 '가'라는 개념을 설명하는 데 사용된다. '가'는 '가'라는 개념을 설명하는 데 사용된다. '가'는 '가'라는 개념을 설명하는 데 사용된다.

(,)

가

가가

11.

11. 그래픽적 해결방법

(1)

그래픽적 해결방법이란, 텍스트나 언어를 사용하여 문제를 해결하는 대신, 시각적인 요소(이미지, 아이콘, 다이어그램 등)를 활용하여 문제를 해결하는 방법이다. 그래픽적 해결방법은 복잡한 개념을 쉽게 이해할 수 있도록 돕고, 사용자에게 친숙하고 직관적인 인터페이스를 제공할 수 있다.

가

11.

(2)

가

가

가

가

(3)

, 가

(4)

가

가

가

ALT

11.



< 8 > , , GUI

12. GUI

12. GUI 작업시 난점

GUI

가 가 URL 가

GUI

가

(correctness)

가

13.
Navigation

13. 웹에서의 네비게이션

(1)

가 (delivered) 가
가
가
가 (Left-Oriented)
가 (right-oriented)
가
UI 가
가
(Top-Oriented)
가 가
(Bottom-Oriented)
(scroll)
가
가
가
/ 가
가
(cache memory) (loading) (loading)
가

13.

Navigation

가 가

navigation approach .

(navigation path) 가 , UI

(navigation)

navigation UI .

가 .

(2)

. .

(element) 가

(bar) ,

(remote access) 가 (table of contents)

가

가

(Table of contents)

,

.

.

가

가

가

.

, 가

- 가 Open URL,

History, 가 ‘ ,

Bookmark,

Back button(or forward), /

. UI

/

13.

Navigation

link colors

(3)

(area-specific) 가

‘ Home, E-Mail ’

13.

Navigation

,가

가

가

가

가

가

가가



< 9 >

14. Navigation

14. 네비게이션 구현의 예

(1) 가
가

(2) 가

가

(3) 가

가 가

가

14. Navigation



< 10 > 가

(4)
가

html

15.

15. 글을 마치며

, 가 . 가 가

가

, 가

가